**Приглашаем учащихся принять участие в онлайн-игре**

**"Где логика?"**

**Цель:** повышение уровня знаний у учащихся по декоративно-прикладному творчеству и изобразительному искусству.

**1 РАУНД «НАЙДИ ОБЩЕЕ»**

*Вы видите три картинки, и вам необходимо понять, что их объединяет. Зашифрован термин, принятый в декоративно-прикладном творчестве или изобразительном искусстве.*

1. **Подсказка**: Изображение, созданное с помощью графических средств, преимущественно из линий и штрихов.



**Ответ:** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

**2. Подсказка***:* Искусство украшать самыми разными узорами всевозможные ткани и материалы, от самых грубых и плотных, до тончайших материй.



**Ответ:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**3. Подсказка***:* Процесс формирования нужной формы, который осуществляется посредством сверления, полировки, шлифовки, распиловки, гравировки и так далее.

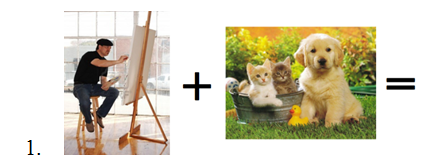


**Ответ:** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

**2 РАУНД «ФОРМУЛА ВСЕГО»**

Вы видите картинки со знаком сложения между ними. Вы должны понять идеи двух картинок и дать ассоциативный результат их сложения.

1. **Подсказка:** Художник, скульптор, изображающий животных.



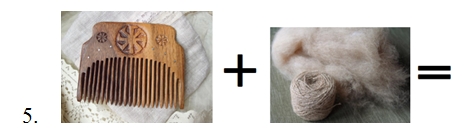
**Ответ**: *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

1. **Подсказка:** Один из народных глиняных художественных промыслов, возникновение которого связывают с весенним самобытным народным праздником Свистунья.



**Ответ:** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

1. **Подсказка:** Старинный вид рукоделия, который с давних времен является обязательным атрибутом сельской жизни.

 **Ответ:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**3 РАУНД «БОЙ С ТЕНЬЮ»**

Вы видите силуэт человека, зверя или птицы, изображенных на известных картинах. Ваша задача - угадать автора и назвать произведение искусства. При затруднительной ситуации есть подсказки в виде картинок, ассоциирующихся с этим силуэтом.

**1 картинка**



****

**ОТВЕТ**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**2 картинка**



**ОТВЕТ**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

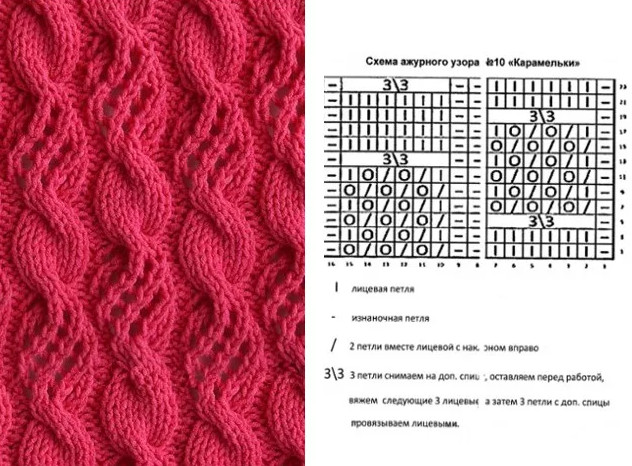
**3 картинка**

****

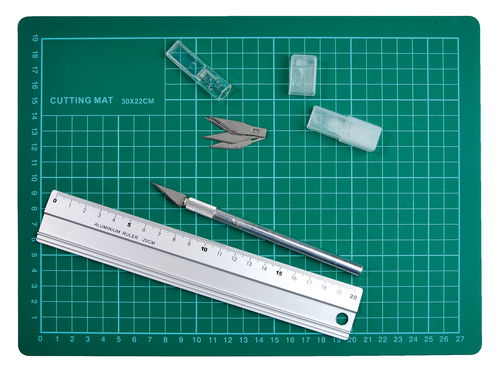
**ОТВЕТ:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**4 РАУНД «ЧЕГО НЕ ХВАТАЕТ?»**

Вы видите картинки, на которых чего-то не хватает. Вам необходимо угадать, чего не хватает при работе вдекоративно-прикладной деятельности.

1. 

***Ответ:*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*



2.

***Ответ:*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

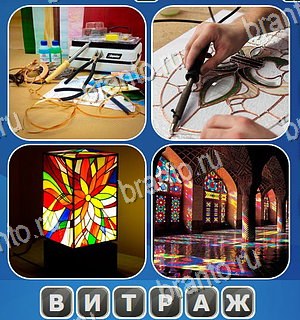


3.

***Ответ:*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

**5 РАУНД «ЧТО ОБЩЕГО?»**

Дать ответ одним словом, что общего межу 4 картинками.

**

***Ответ:*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

**

**

***Ответ:*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*



**

***Ответ:*** *\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*





***Ответ****: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

***СПАСИБО ЗА УЧАСТИЕ В ИГРЕ!***

# Онлайн-игра разработана методистам Государственного учреждения дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик» *****Савицкой А.В.*****